

Centre de Loisirs du Barboux
 18 Route du Pissoux
 25220 Le Barboux
 Tel (siège Besançon) : 03.81.80.61.81
 www.centreloisirs-barboux.com
 sec.clb25@gmail.com



A joindre à la valise

TROUSSEAU - ETE 2026

Nom de l'enfant :

Pointure :

Nom de l'animateur :

Date du séjour :

Tous les habits doivent être marqués de façon indélébile

Le CLB se dégage de toute responsabilité face à la perte ou l'oubli d'habits non marqués

Merci d'adapter les quantités pour les séjours de plus d'une semaine (une machine pourra être faite)

Affaires à prendre	Nos conseils	La valise de votre enfant		
		A l'aller	A la colo	Au retour
Drap housse (<i>obligatoire</i>)	1			
Drap de dessus / sac de couchage	1			
Taie d'oreiller	1			
Pyjama	1			
Slips, culottes caleçons	9			
Chaussettes	9			
Soutien gorges / brassières	3			
T-shirts	8			
Pulls	3			
Pantalons / leggings / joggins	5			
Shorts	2			
Jupes, robes	1			
Paire de chaussons	1			
Paire de chaussures / baskets	2			
Drap de bain (piscine)	1			
Maillot de bain (<i>obligatoire - sortie piscine</i>)	1			
Serviette de toilette	2			
Gants de toilette	2			
Trousse de toilette (brosse à dent, dentifrice, gel douche...)	1			
Manteau imperméable	1			
Casquette	1			
Lunettes de soleil	1			
Crème solaire	1			
Sac à dos (<i>obligatoire</i>)	1			
Gourde (<i>obligatoire</i>)	1			
Sac de linge sale	1			

Argent de poche :€ (une vingtaine d'euros suffira...)

Lampe de poche

Autres (stylo, papier à lettre, timbres...) :

SI VOUS LE SOUHAITEZ : Pensez à glisser quelques timbres et adresses postales : les enfants pourront envoyer des cartes postales offertes sur place,

INTERDITS : couteaux, briquets, allumettes, cigarettes, etc...

Ne pas emporter des objets ou vêtements de valeur, votre enfant vient pour s'amuser...

Le CLB ne pourra être tenu responsable de la perte de ces objets (téléphone, console, enceinte...)

NE PAS OUBLIER : médicaments éventuels dans la boîte d'origine et l'ordonnance.

Toute remarque concernant l'état de la valise au retour est à adresser au CLB en mentionnant la session et le nom de l'animateur